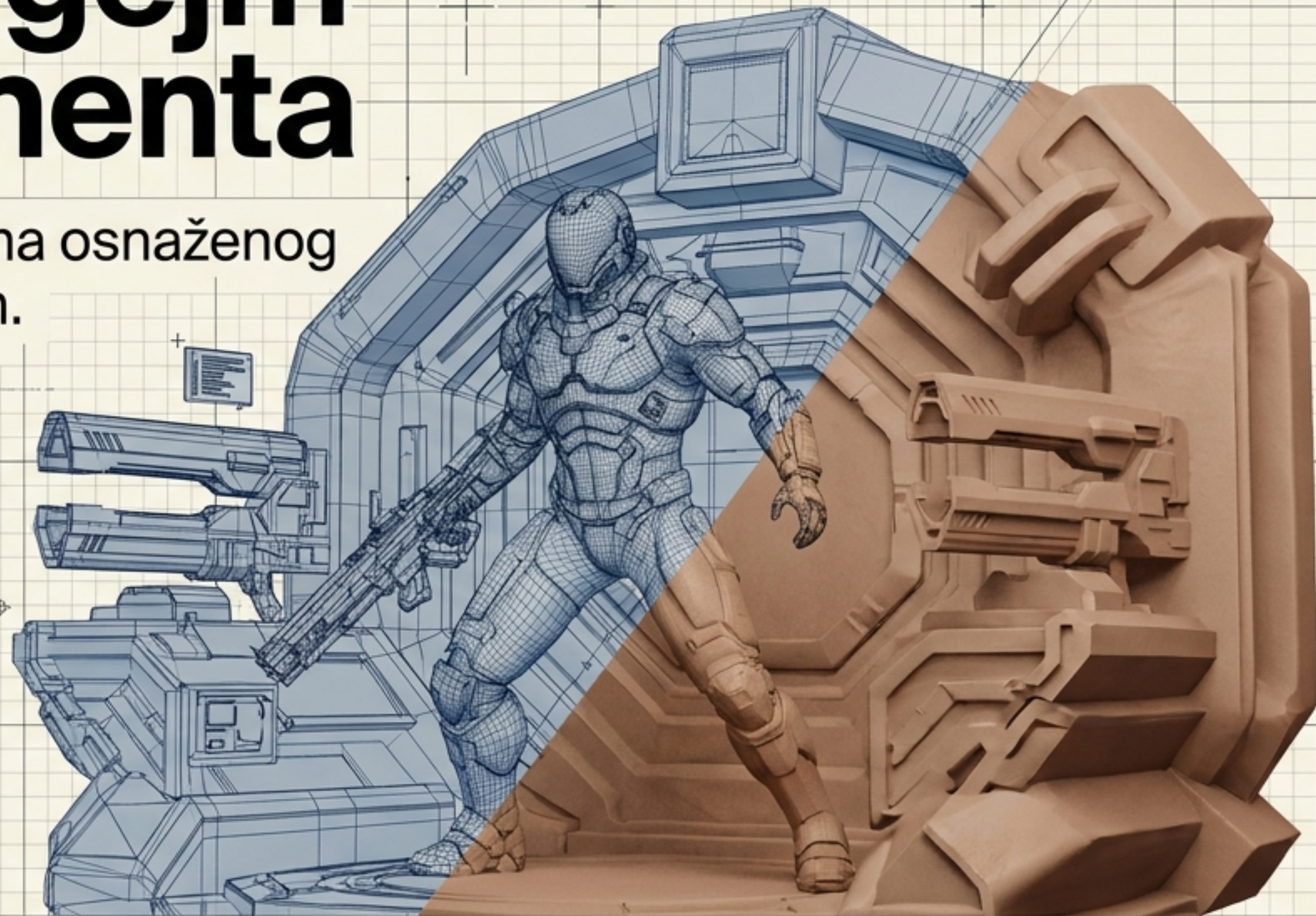
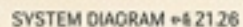


Nova era gejmn developmenta

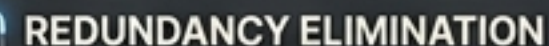
Formiranje 'Next-Gen' tima osnaženog
veštačkom inteligencijom.



[V 2.0]
SISTEM AKTIVIRAN
STATUS: SPREMAN



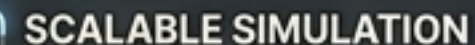
Udeo **gejming industrije** koji je već integrisao AI u svoje razvojne procese (GDC 2026).



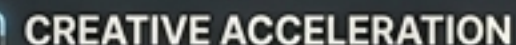
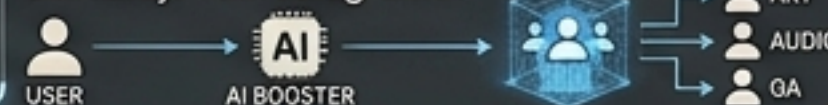
Al ne zamenjuje timove. On eliminiše repetitivne zadatke.

MANUAL TASKS

CREATIVE FOCUS



Omogućava pojedincima i malim studijama da simuliraju rad celog tima.



Cilj: Brže prototipisanje, više vremena za kreativno poliranje.

PROTOTYPE

POLISH

UČITAVANJE ROSTERA...
[PRISTUP ODOBREN]



2D & Concept Artist

Glavne misije (Sistemiški zadaci)

Dizajniranje koncept arta i definisanje vizuelnog smera.

Dizajniranje koncept arta i definisanje vizuelnog smera. Iniseiranje animaciji i dizajniranje po alinadnih eilamnih za stijaka vizuelnom selta.

Kreiranje raspoloženja (moodboards) za brzu iteraciju ideja.

Kreiranje raspoloženja (moodboards) za brzu iteraciju ideja. Produiriranje raspoloženja modela za brzu ispolu ideja.

Produkcija produkciono-spremnh 2D asea i korisničkog interfejsa (UI).

Produkcija produkciono-spremnh 2D asea i korisničkog interfejsa (UI). Nairanje produkciono-simulatora za mduciisih brevelrottina.

AI Inventar (Alati za rad)



Midjourney

Generisanje vrhunskih vizuelnih ideja

<https://www.midjourney.com>



Scenario

Trening sopstvenih modela za stilsku konzistentnost

<https://www.scenario.com>



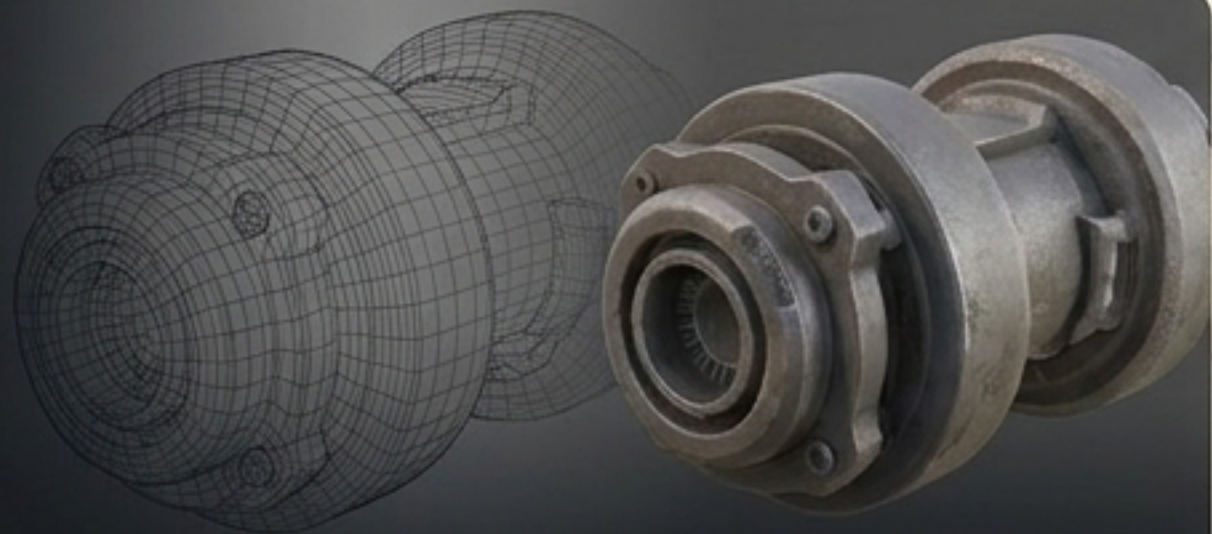
PixelLab

Kreiranje i animacija 2D sprite asea

<https://pixellab.ai>



3D Artist & Animator



Glavne misije (Sistemske zadaci)

**Brzo vajanje i retopologija
3D modela.**

**Generisanje PBR tekstura i
materijala visoke rezolucije.**

**Kreiranje okruženja, rekvizita
(props) i AI asistirana animacija
pokreta.**

AI Inventar (Alati za rad)



Meshy

Text-to-3D modeli u roku od nekoliko sekundi

<https://www.meshy.ai>



Cascadeur

AI-asistirano poziranje i animacija na bazi fizike

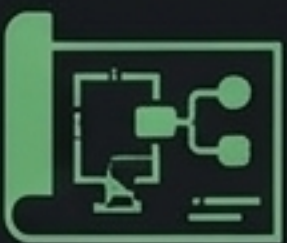
<https://cascadeur.com>



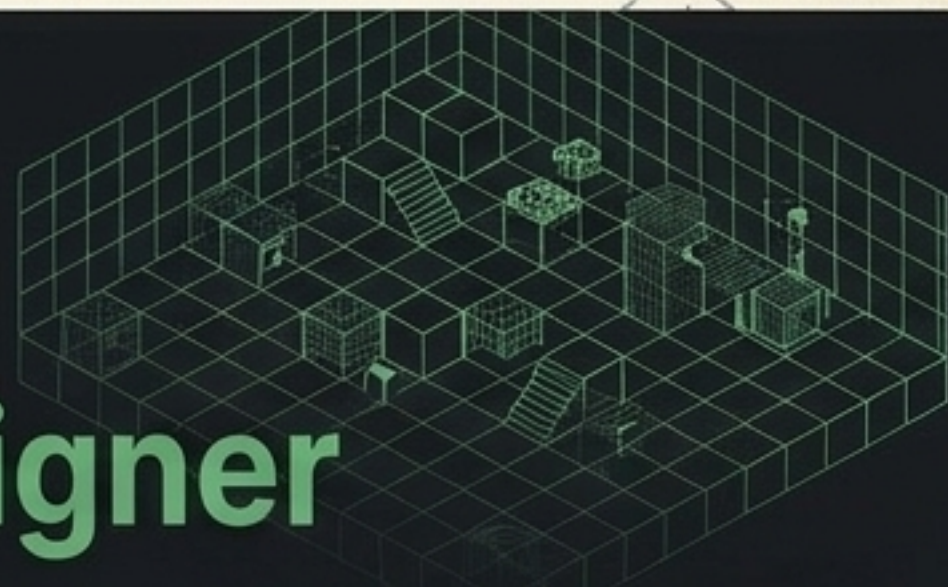
Sloyd

Parametarsko generisanje 3D rekvizita

<https://www.sloyd.ai>



Game Designer & Level Designer



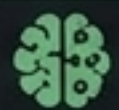
Glavne misije (Sistemske zadaci)

Razvoj osnovnih mehanika igre i prototipisanje.

Strukturiranje Game Design Dokumenta (GDD).

Proceduralni dizajn nivoa i popunjavanje prostora preprekama.

AI Inventar (Alati za rad)



Ludo.ai

Pre-produkcija, ideacija i analiza tržišta

<https://ludo.ai>



Promethean AI

Automatizovano građenje 3D okruženja iz teksta

<https://www.prometheanai.com>



Rosebud AI

Brzo prompt-to-game prototipisanje

<https://www.rosebud.ai>



Game Programmer / Developer

```
function init(data) {  
  if (data.type === 'user') {  
    this.id = data.id;  
    this.role = 'developer';  
  }
```

```
  if (data.action === 'action') {  
    this.id = data;  
    this.role = 'action';  
  }
```

Glavne misije (Sistemske zadaci)

Pisanje kompleksnog koda (C++, C#, GDScript).

Skriptovanje logike unutar gejme endžina.

Duboko refaktorisanje cele kodne baze i otklanjanje grešaka.

AI Inventar (Alati za rad)



Cursor

AI-native IDE koji razume ceo kontekst projekta

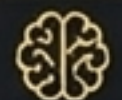
<https://cursor.com>



GitHub Copilot

Autokompletiranje i pisanje funkcija u realnom vremenu

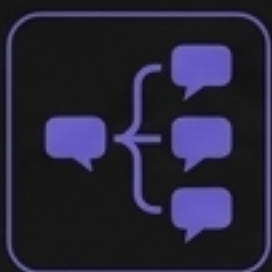
<https://github.com/features/copilot>



Claude

Rešavanje arhitekture koda (kapacitet do 1M tokena)

<https://claude.ai>



Narrative Designer & Writer



Glavne misije (Sistemi zadaci)

Worldbuilding:
Građenje složenih
svetova i pozadinskih
priča (lore).

Programiranje
dinamičkih,
responzivnih NPC
dijaloga.

Kreiranje
razgranatih
skripti misija i
scenarija igranja.

AI Inventar (Alati za rad)



Inworld AI | Middleware za pametne, konverzacijske NPC-jeve

<https://inworld.ai>



ChatGPT | Pisanje scenarija, brainstorming i validacija priče

<https://chatgpt.com>

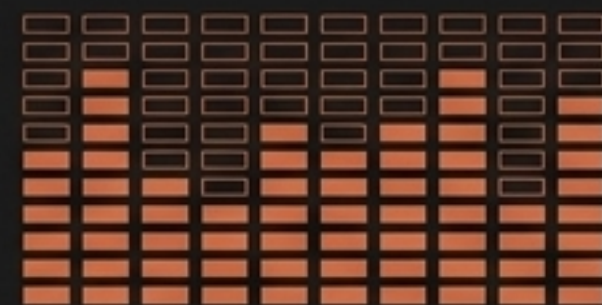


NovelAI | Generisanje dugih formi narativa sa očuvanjem kontinuiteta

<https://novelai.net>



Audio Designer & Sound Engineer



Glavne misije (Sistemi zadaci)

Generisanje
realističnih
glasova likova
(voice acting).

Dizajniranje
originalnih zvučnih
efekata (SFX) i
ambijentalnog zvuka.

Komponovanje
prilagodljive i
proceduralne
muzike (BGM).

AI Inventar (Alati za rad)



ElevenLabs

Najnaprednije AI kloniranje glasa i dijaloga

<https://elevenlabs.io>



Suno

Komponovanje punih muzičkih traka iz teksta

<https://suno.com>



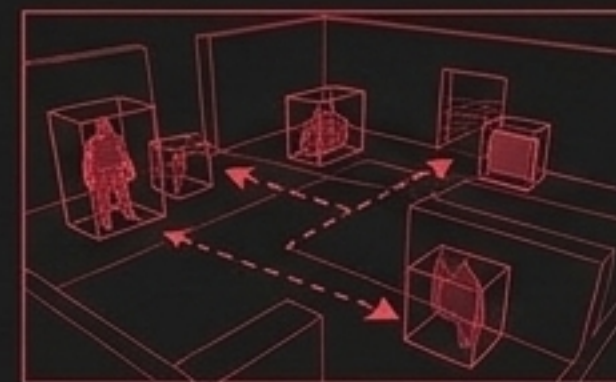
Soundraw

Prilagodljiva, royalty-free instrumentalna muzika

<https://soundraw.io>



QA Tester & Automation Engineer



Glavne misije (Sistemske zadaci)

Automatsko, kontinuirano testiranje igrivosti (playtesting).

Vizuelno prepoznavanje glitcheva i pronalazak logičkih grešaka.

Stres testiranje servera i provera performansi (FPS dropovi).

AI Inventar (Alati za rad)



Modl.ai

Autonomni botovi koji pretražuju mape tražeći greške

<https://modl.ai>



nunu.ai

AI agenti koji igraju igru oponašajući ljudske testere

<https://nunu.ai>



GameDriver

SDK za automatizaciju testiranja unutar samog endžina

<https://gamedriver.io>



Producer & Project Manager



Glavne misije (Sistemske zadaci)

Organizacija i struktuiranje GDD-a (Game Design Document).

Praćenje agilnih sprintova i sinhronizacija tima.

Upravljanje budžetom, resursima i prediktivna analiza rizika.

AI Inventar (Alati za rad)



Notion AI

Centralizovani workspace za dokumentaciju i beleške

<https://www.notion.so>



Taskade

AI-vođeno mapiranje zadataka i praćenje timskog rada

<https://www.taskade.com>

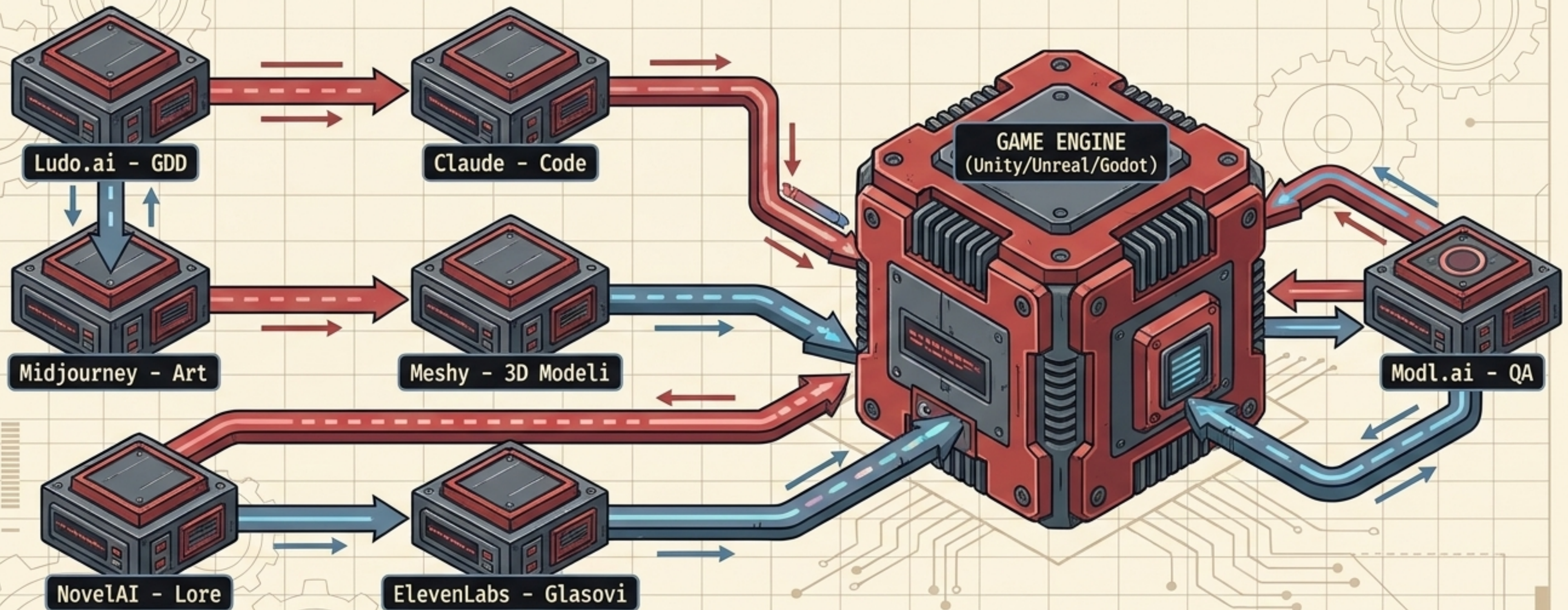


ChatGPT

Asistent za projektno planiranje i analizu budžeta

<https://chatgpt.com>

Interkonektivni AI pajplajn



AI alati nisu izolovani programi; oni su povezani ekosistem gde izlaz (output) jednog alata postaje savršen ulaz (prompt) za sledeći.

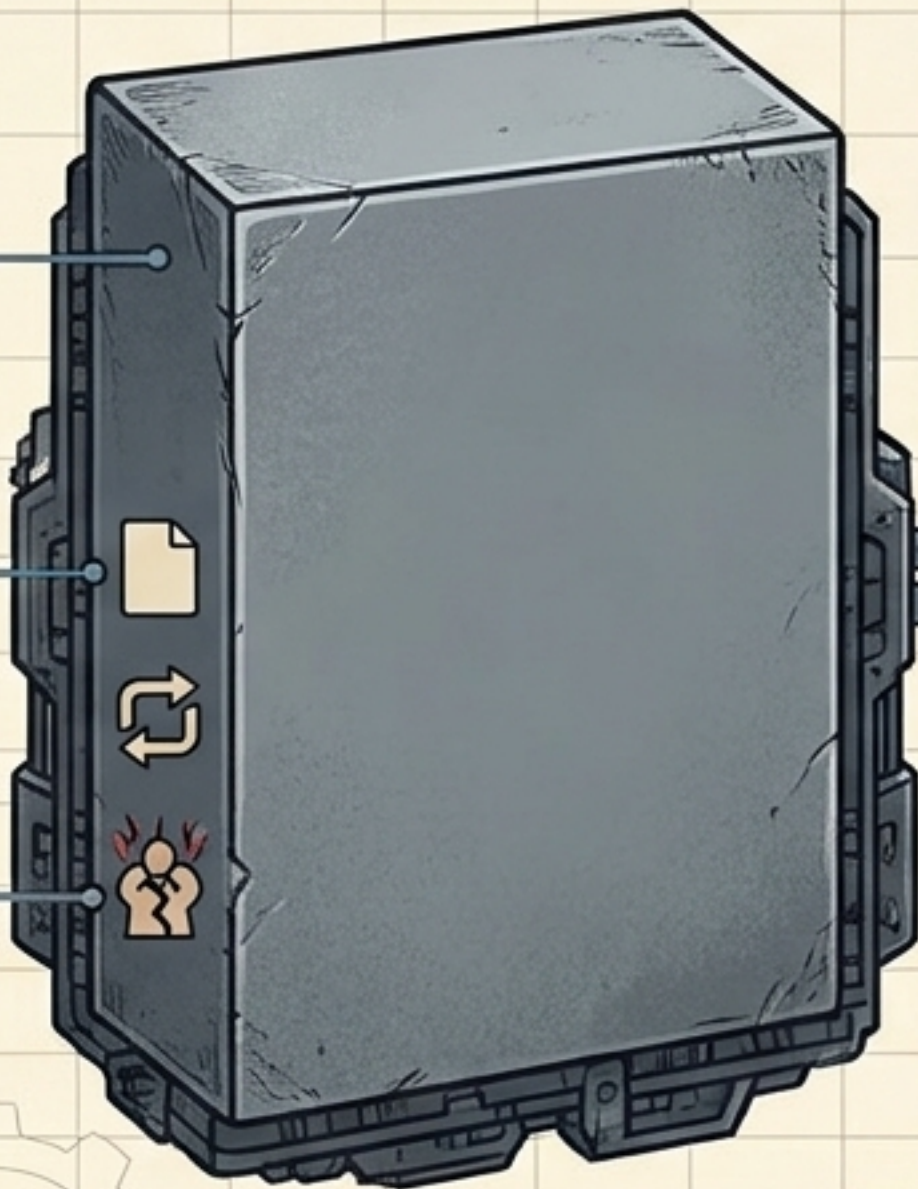
Matrica uspeha: Pravilo 80/20

Klasični Workflow

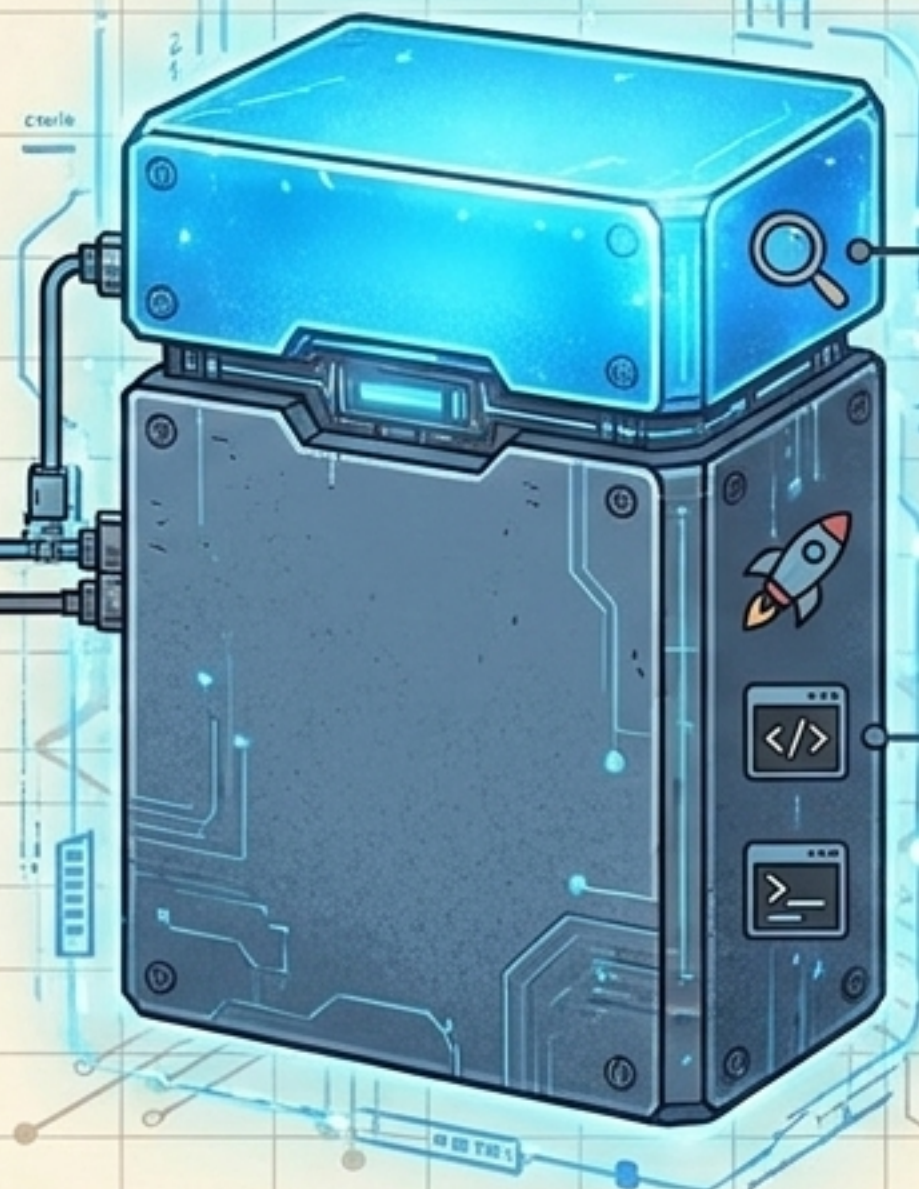
100% Ljudski rad (Brute Force).

Sati potrošeni na "prazan papir", bazično kodiranje i repetitivno modelovanje.

Rizik od sagorevanja tima (Burnout).



AI Workflow



20% Ljudski Polish: Dragoceno vreme se troši na vizuelnu konzistentnost, art direkciju, optimizaciju arhitekture i dušu igre. ❤️

80% AI Draft: Trenutno generisanje osnove (grube animacije, prve linije koda, prototipovi modela).

AI kreira bazu. Čovek kreira umetnost.

Ultimativni filter je ljudski faktor



Dug Razumevanja (Comprehension Debt)

Kod funkcioniše, ali niko u timu ne razume zašto. Ne prihvatajte apstrakcije koje vaš tim ne može dugoročno da održava.



Plausibility vs. Correctness

AI generiše izlaze koji izgledaju uverljivo (plausible), ali mogu biti suštinski netačni (loša topologija 3D modela, curenje memorije u kodu).



Autorska Prava i Pravila Platformi

Prava na distribuciju, Steam AI regulative i obavezna transparentnost prema igračima su kritični.



**Finalni postulat: AI je asistent u produkciji, ne i umetnički direktor.
Odluka o tome šta ulazi u finalni 'build' ostaje isključivo vaša.**

> _

Započnite svoju misiju

1. Identifikujte najveće 'usko grlo' u vašem trenutnom projektu.
2. Odaberite SAMO JEDAN alat iz vašeg novog inventara.
3. Testirajte, integrišite i preuzmite kontrolu.

**Najbolji alat nije onaj sa najviše funkcija.
Najbolji alat je onaj koji eliminiše vaš problem
bez stvaranja novog.**